URTC Android SDK(Dev)开发指导

# Rtsp功能

Dev版本的sdk才具备rtsp功能，相关加入房间，发布流程和订阅流程和master版本大体相同，不同之处在于Dev版本的发布方法publish多了参数可以用来控制混合通道的流一开始发布的是rtsp还是camera，并且通过changeRTSPUrlMixed方法混合切换摄像头流或者rtsp流。Dev 版本的rtsp功能借用了master版本的屏幕捕捉通过发布了rtsp，但是没有了master版本的同时发布屏幕捕捉流的功能。请确保调用changeRTSPUrl/ changeRTSPUrlMixed前已在UcloudRtcCameraMixConfig.RTSP\_UR/ UcloudRtcCameraMixConfig.RTSP\_URL\_MIX设置了需要切换到的rtsp地址

## 相关参数接口

//screen 通道rtspurl

UcloudRtcCameraMixConfig.RTSP\_URL

//切换screen通道的rtspurl

void changeRTSPUrl();

//video通道 rtspurl，此通道为混合通道，可以在rtsp和摄像头之间切换

UcloudRtcCameraMixConfig.RTSP\_URL\_MIX

//通过此方法确保混合通道切换多个rtsp

void changeRTSPUrlMixed();

//通过此方法确保从一般的camera切换到rtsp流

void hackVideoChannel()

//通过此方法从rtsp切换回camera

void recoverVideoChannel();

//当调用hack/recover时会产生此回调告诉app混合通道切换成功

onChangeMixSource(boolean isRtsp)